|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| СОГЛАСОВАНО  Начальник управления культуры и развития туризма  администрации г. Чебоксары  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Л.В. Маркова «\_\_\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2021 г | СОГЛАСОВАНО  Директор БПОУ «Чебоксарское художественное училище (техникум)» Минкультуры Чувашии   \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ В.Н.Ануфриев  «\_\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2021 г. | УТВЕРЖДАЮ  Директор  МАУДО «ЧДШИ №2»  \_\_\_\_\_\_\_М.П. Крыжайкина  «\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2021г. |

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**I Межрегионального конкурса**

**компьютерной графики и дизайна «Трехмерное мышление»**

**(20 марта 2021 г.)**

1. **Учредители и организаторы конкурса**

1.1. Конкурс проводится при поддержке Управления культуры и развития туризма администрации города Чебоксары и БПОУ «Чебоксарское художественное училище (техникум)» Минкультуры Чувашии.

1.2. Организатором конкурса является Муниципальное автономное учреждение дополнительного образования «Чебоксарская детская школа искусств № 2».

1.3. Настоящим положением определяется организация и порядок проведения I Межрегионального конкурса компьютерной графики и дизайна «Трехмерное мышление» (далее «Конкурс»).

1.4. Конкурс проводится среди учащихся ДХШ, ДШИ, учреждения дополнительного образования и образовательных учреждений, профильных ССУЗов и ВУЗов.

1. **Цели и задачи конкурса**
   1. **Цель** конкурса: привлечение внимания общественности к вопросам активного использования компьютерных технологий в творческой деятельности и выявления творчески одаренных детей.
   2. **Задачи** конкурса:

* повышение уровня художественной культуры молодого поколения;
* пропаганда информационной культуры в интеллектуальной и профессиональной деятельности;
* развитие умений обучающихся в области компьютерной графики;
* поощрение развития навыков самостоятельной работы и стремления к обучению;
* поиск творческих решений с помощью современных технологий в искусстве и культуре.

1. **Сроки и место проведения конкурса**

3.1.Форма участия в конкурсе – заочная.

З.2. Для участия в конкурсе в срок по **15 марта 2021** года на электронный адрес [izo-ai@mail.ru](mailto:izo-ai@mail.ru) или по адресу: г. Чебоксары, ул. Эльгера, д. 10 а необходимо направить:

- заявку на участие в конкурсе согласно прилагаемой форме (приложение № 1 к настоящему Положению);

- согласие на обработку персональных данных (приложение № 2 к настоящему Положению);

- квитанцию об оплате (приложение № 3 к настоящему Положению);

- конкурсная работа.

*Работы необходимо представить в электронном варианте – размер работы не должен превышать 3 Мб, формат JPEG, разрешение не менее 300 ppi (изображение должно быть растрировано!). Работы, выполненные в USAnimation, Macromedia Flash, Adobe Animate и др. – необходимо экспортировать в файл с расширением AVI или MP4. Файл видеоролика должен быть размещен в облачном хранилище и его размер не должен превышать 100 Мб.*

3.3. ВАЖНО! Все файлы должны быть подписаны (ФИО участника) и отправлены на электронную почту одним письмом.

3.4. Конкурс проводится **20 марта 2021 года** в здании Академии искусств по адресу: город Чебоксары, ул. Эльгера, 10 а

3.5. Итоги конкурса будут размещены на сайте http://www.akademia-dshi2.ru/ **31 марта 2021г.**

Рассылка дипломов участников заочного этапа осуществляется по электронной почте в срок **до 30 апреля 2021г.**

3.6. По окончании конкурса планируется организация и проведение выставки работ в Центре современного искусства города Чебоксары.

1. **Порядок и условия проведения конкурса**

4.1. В фестивале-конкурсе могут принять участие учащиеся ДХШ ДШИ, общеобразовательных учреждений, домов творчества, студенты СУЗов и ВУЗов, всех регионов России. Количество заявленных коллективов от одного учреждения – не ограничено.

4.2. Номинации конкурса:

* Дизайн интерьера;
* Ландшафтный дизайн;
* Технический дизайн (бытовая техника, автомобили, средства связи и пр.) ;
* Печатная и мультимедиа продукция (афиши, баннеры, реклама и пр.);
* Иллюстрации художественных произведений (разворот книги, книжная иллюстрация);
* Компьютерная анимация;
* Комиксы.

Специальные номинации

* «Продлеваем жизнь шедевров» (применение компьютерных технологий для воссоздания популярного художественного произведения, полотен великих художников в цифровой форме)
* «Историческая реконструкция» (применение компьютерных технологий для воссоздания утраченных объектов культуры в цифровой форме)

4.3. Конкурс компьютерной графики проводится для обучающихся в возрасте  10-23 лет.  
Участники подразделяются на возрастные группы:

младшая группа - 10-12 лет;

средняя группа - 13-15 лет;

старшая группа - 16-18 лет;

юношеская – 19-23 лет.

4.4.  Общее количество работ, присылаемых на Конкурс одним участником ограничено до 3.

4.5. Одна работа не может быть представлена более чем в одной номинации.

1. **Определение победителей, награждение**

5.1. Жюри назначается организаторами Конкурса.   
5.2.    В состав жюри входят наиболее авторитетные представители и специалисты в области компьютерной графики, дизайна и искусства.

5.3. Жюри разрабатывает критерии оценивания работ.  
По завершению конкурса все награждаются дипломами: *диплом участника, диплом дипломанта I, II, III степени и лауреата I, II, III степени* в каждой возрастной категории.   
Возможно присуждение Гран-при и специальных призов.

5.4. Общие критерии оценки:

* соответствие теме;  
  •    художественный вкус;  
  •    композиция;  
  •    техничность исполнения.

5.5. Итоги конкурса оформляются итоговым протоколом.  
5.6. Лауреатам и дипломантам конкурса в каждой номинации и по возрастным категориям вручаются почетные дипломы в электронном виде.

1. **Финансовые условия**

6.1. Взнос в поддержку конкурса на развитие детского творчества составляет 100 рублей за одну работу.

6.2. Благотворительный взнос осуществляется по перечислению по 15 марта 2021 г.

Квитанция прилагается (Приложение №3)

1. **Контакты**

г. Чебоксары, ул. Эльгера, д. 10а,

тел./факс (8352) 23-04-84,

e-mail: izo-ai@mail.ru

сайт школы: [http://akademia-dshi2.ru](https://vk.com/away.php?to=http%3A%2F%2Fakademia-dshi2.ru&cc_key=)

**Приложение №1**

К положению

I Межрегионального конкурса

компьютерной графики и дизайна

«Трехмерное мышление»

ЗАЯВКА УЧАСТНИКА

|  |  |
| --- | --- |
| Номинация |  |
| Участник |  |
| Дата рождения |  |
| Возрастная группа |  |
| Учебное заведение (полностью) |  |
| Адрес и телефон учебного заведения, e-mail |  |
| ФИО преподавателя (полностью) |  |
| Контактный телефон,  e-mail |  |
| Название работы |  |
| Техника исполнения |  |
| Дополнительная  Информация |  |

**Приложение №2**

К положению

I Межрегионального конкурса

компьютерной графики и дизайна

«Трехмерное мышление»

**Согласие родителей (законных представителей)**

**на обработку персональных данных ребенка**

Я,\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ фамилия, имя, отчество

родитель учащегося(йся)\_\_\_\_\_\_\_\_\_класса, \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_наименование школы

даю согласие на участие в III Республиканском фестивале-конкурсе народного творчества

«Талантов перезвон» и на сбор, хранение, использование, распространение (передачу) и публикацию в том числе, в сети Интернет, персональных данных моего несовершеннолетнего ребенка\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,

ФИО ребенка – участника

Персональные данные моего несовершеннолетнего ребенка, в отношении которых дается данное согласие, включают: фамилию, имя, отчество, дату рождения, гражданство, паспортные данные (свидетельство о рождении), место обучения, класс, результаты участия в конкурсе, фотографии с конкурса

Согласие действует 3 года или прекращается по письменному заявлению, содержание которого определяется частью 3 ст. 14 Федерального закона от 27.07.2006 № 152 –Ф3 «О персональных данных».

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

дата подпись

**Приложение №3**

К положению

I Межрегионального конкурса

компьютерной графики и дизайна

«Трехмерное мышление»

****